

**Tecnologie e progettazione di  
sistemi informatici  
Classe 4° BII**

**Prof. Alessio Sbarbaro  
Prof. Alessandro Bonanno**

### **Programmazione annuale**

#### **OBIETTIVI DELLA MATERIA**

- Utilizzare le strategie del pensiero razionale negli aspetti dialettici ed algoritmici per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni
- Acquisire la padronanza di strumenti dell'informatica.
- Realizzazione di siti web dinamici e interattivi

#### **METODOLOGIE E STRUMENTI DIDATTICI**

- Lezioni frontali e lezioni partecipate, in presenza e in DaD
- Svolgimento di esercizi in classe e in didattica a distanza
- Libro di testo "Web e mobile" Atlas edizioni e materiali utili presenti su Internet segnalati dai docenti.
- Dispense fornite dai docenti

#### **TIPOLOGIE DI VERIFICA**

- Test con domande a risposta multipla e a risposta aperta.
- Interrogazioni orali
- Valutazione di elaborati (singoli o di gruppo) realizzati in laboratorio o in DaD

#### **CRITERI E STRUMENTI DI VALUTAZIONE**

Si sono applicati i criteri approvati dal Collegio docenti. Gli studenti sono stati valutati in base ai risultati di test e verifiche, ma anche in base alla partecipazione alle attività proposte e al comportamento tenuto durante le lezioni.

Ove necessario è stato permesso l'uso da parte degli studenti gli strumenti compensativi/dispensativi, come schemi logici, mappe concettuali e supporto di strumenti elettronici (calcolatrice, computer). Il materiale di approfondimento e le verifiche sono state realizzate dai docenti tenendo conto delle problematiche inerenti la leggibilità.

## **Programma svolto**

in grassetto gli obiettivi minimi del programma

### **Javascript e web Design**

#### **Richiami di HTML e CSS**

Il web semantico, **i criteri di accessibilità e il web responsivo**

#### **Il Document Object Model**

**Le principali funzionalità Javascript: Drag&Drop, eventi, canvas, temporizzazioni**

CSS Media Queries

Il pacchetto software Xampp e il web server Apache

Cenni sui framework Javascript (Bootstrap, JQuery, ecc...)

### **Accessibilità e formati file grafici**

#### **Formati bitmap e vettoriali**

**Principali formati bitmap impiegati nel web e loro caratteristiche (jpg, gif, png)**

**Il modello CIE 1931** e gli spazi colore (**RGB, CMY, CMYK, HSL**)

Le problematiche relative allo sviluppo di interfacce per i daltonici.

**Le curve pseudoisocromatiche.**

### **Educazione Civica**

L'Agenzia per l'Italia Digitale

I docenti

Alessio Sbarbaro

Alessandro Bonanno

Genova, 8 giugno 2021