

IIS CALVINO - INDIRIZZO INFORMATICA- DIPARTIMENTO DI INFORMATICA  
**PROGRAMMAZIONE FINALE**  
**MATERIA: TECNOLOGIE E PROGETTAZIONE DI SISTEMI INFORMATICI E DI TELECOMUNICAZIONI**  
**A.S. 2020-21**

**Libro di testo: Lorenzi/Giupponi/lovino WEB e mobile**  
**+ lezioni online dal sito W3 schools**

**CLASSE 3AII**

**Docenti** Umberto Sante – Marco Rimassa

ARGOMENTO	CONOSCENZE
FUNZIONALITA' GENERALI DI INTERNET	Definizione di comunicazione client/server.
HTML	<p><b>Tag</b> html, head, body, paragrafi e intestazioni (p, h1..h6, br, hr)  link, immagini (a, img)  tabelle (table, th, tr, td)  liste (ul, ol)  moduli (form: label, input, fieldset, legend)  audio e video  <b>Tag semantici:</b> header, section, footer, nav,  I blocchi (DIV)  Stili e attributi  Esercitazione di laboratorio: sito di un personaggio</p>
CSS	<p>Sintassi di base del CSS: selettori (classe, id, tag, tutto, pseudoselettori)  Sfondi, colori, caratteri (font, align), bordi, margini (padding e margin)  Il box model (height, width, overflow)  il posizionamento (float, clear, position, z-index)</p>
Javascript	<p>Sintassi Javascript (var, if, else, while, do, for)  Gestione degli eventi di javascript (onclick, onmouseover, onmouseout)  Funzioni (function, return)  write  this  getElementById  innerHTML  Le finestre (Alert, Confirm, Prompt)  Array  canvas (coordinate)  esercitazione di laboratorio: la calcolatrice (eval)</p>

Genova, 15/6/2021