

IIS CALVINO - LICEO DELLE SCIENZE APPLICATE

PROGRAMMAZIONE CONSUNTIVA MATERIA: INFORMATICA A.S. 2020-2021

DOCENTE: Umberto Sante

CLASSI: Quarta B Liceo Scientifico delle Scienze Applicate

TESTO IN ADOZIONE OBBLIGATORIA: Gallo-Sirsi, "InformaticaAPP", Minerva Scuola

UDA	CONOSCENZE
1 - ALGORITMI E DIAGRAMMI DI FLUSSO,	Concetto di: algoritmo, input, output. Variabili & espressioni; espressioni booleane e condizioni Operatori matematici (+ - * / resto della divisione), logici (e, o, non), relazionali (< = >), variabile = cella di memoria Simboli degli schemi di flusso e diagrammi
2 – PROGRAMMAZIONE in LINGUAGGIO C	Il linguaggio C Main, dichiarazione di variabili, istruzioni PRINTF, SCANF, IF (con ELSE), SWITCH (con CASE), WHILE, DO..WHILE, FOR. Convenzioni di scrittura e indentazione; Le funzioni e le procedure
3 - HTML	Tag html, head, body, paragrafi e intestazioni (p, h1..h6, br, hr) link, immagini (a, img) tabelle (table, th, tr, td) liste (ul, ol) moduli (form: label, input) audio e video Tag semantici: header, section, footer, nav, I blocchi (DIV) Stili e attributi
4 - CSS	Sintassi di base del CSS: selettori (classe, id, tag, tutto, pseudoselettori) Sfondi, colori, caratteri (font, align), bordi, margini (padding e margin) Il box model (height, width, overflow) il posizionamento (float, clear, position) Esercitazione di laboratorio: sito di un personaggio
5 - Javascript	cenni

Genova, 15/06/2021